

Lenguajes Electrónicos

Gorosito Walter

- Diagramación lógica. Diagramas de flujo.
- Entornos de programación. Programador. Lenguajes y Pseudolenguajes aplicados en electrónica, Compiladores y Linkeadores (maneras de compilar un programa).
- Introducción a lenguaje C / C ++.
- Estructura de un programa en C.
- Tipos de datos. Definición de variables (variables locales y globales).
- Operadores (lógicos, aritméticos y relacionales). Modificadores de tipo.
- Constantes locales y globales. Instrucciones al pre- procesador.
- Concepto de biblioteca (estándar y de usuario).
- Introducción a la programación en Lenguaje C.
- Entrada y Salida de datos (funciones básicas).
- Funciones matemáticas básicas (math.h). Manejo básico de caracteres (ctype.h).
- Primera parte de controles de flujo (if; switch; else...if; ???).
- Segunda parte de controles de flujo (estructuras de repetición: while; do...while; for; ???).
- Manipulación de caracteres y de cadenas de caracteres (ctype.h y string.h).. pasa banda y elimina banda. calculo y diseño. Respuesta en frecuencia de circuitos.